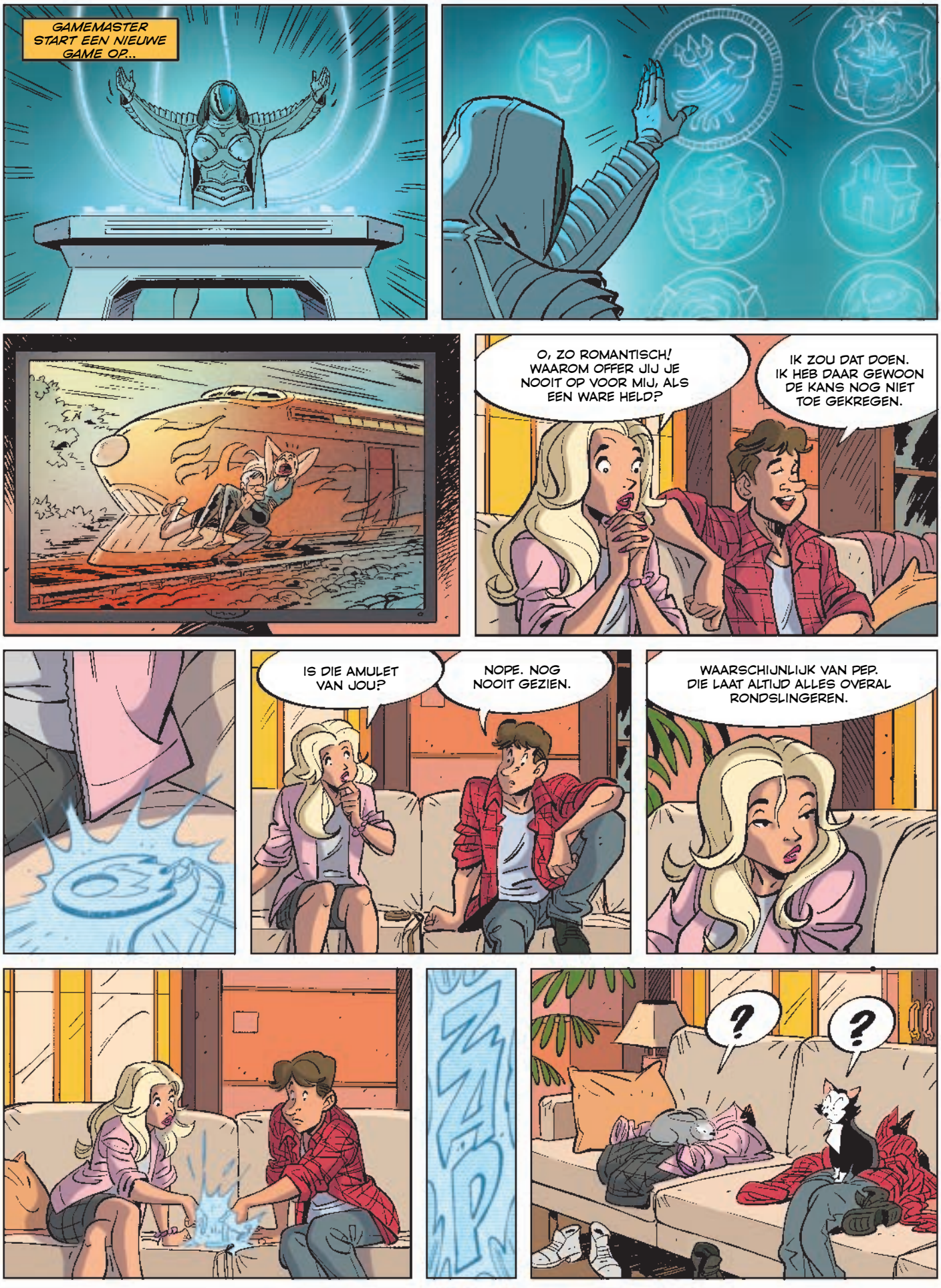
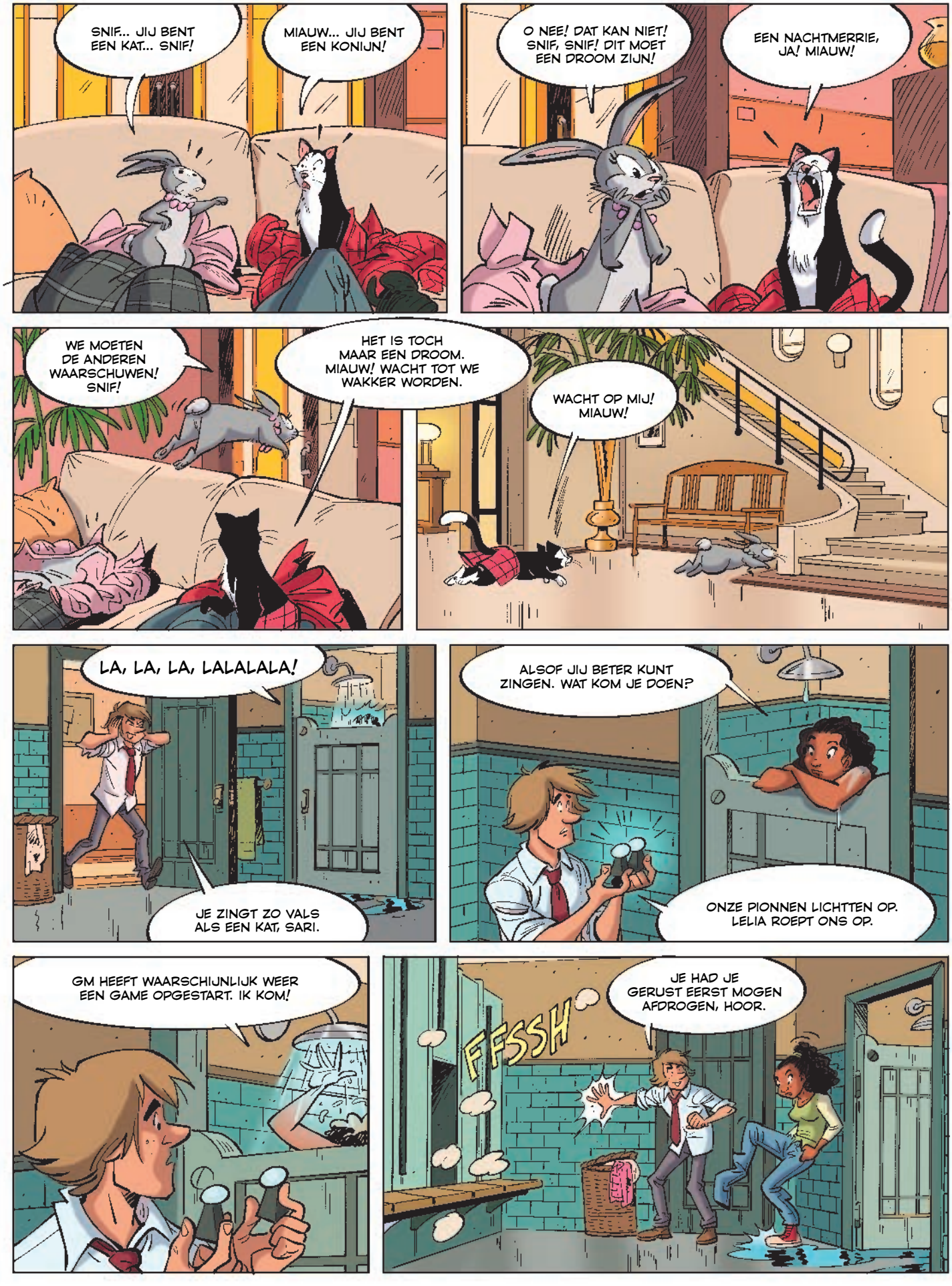
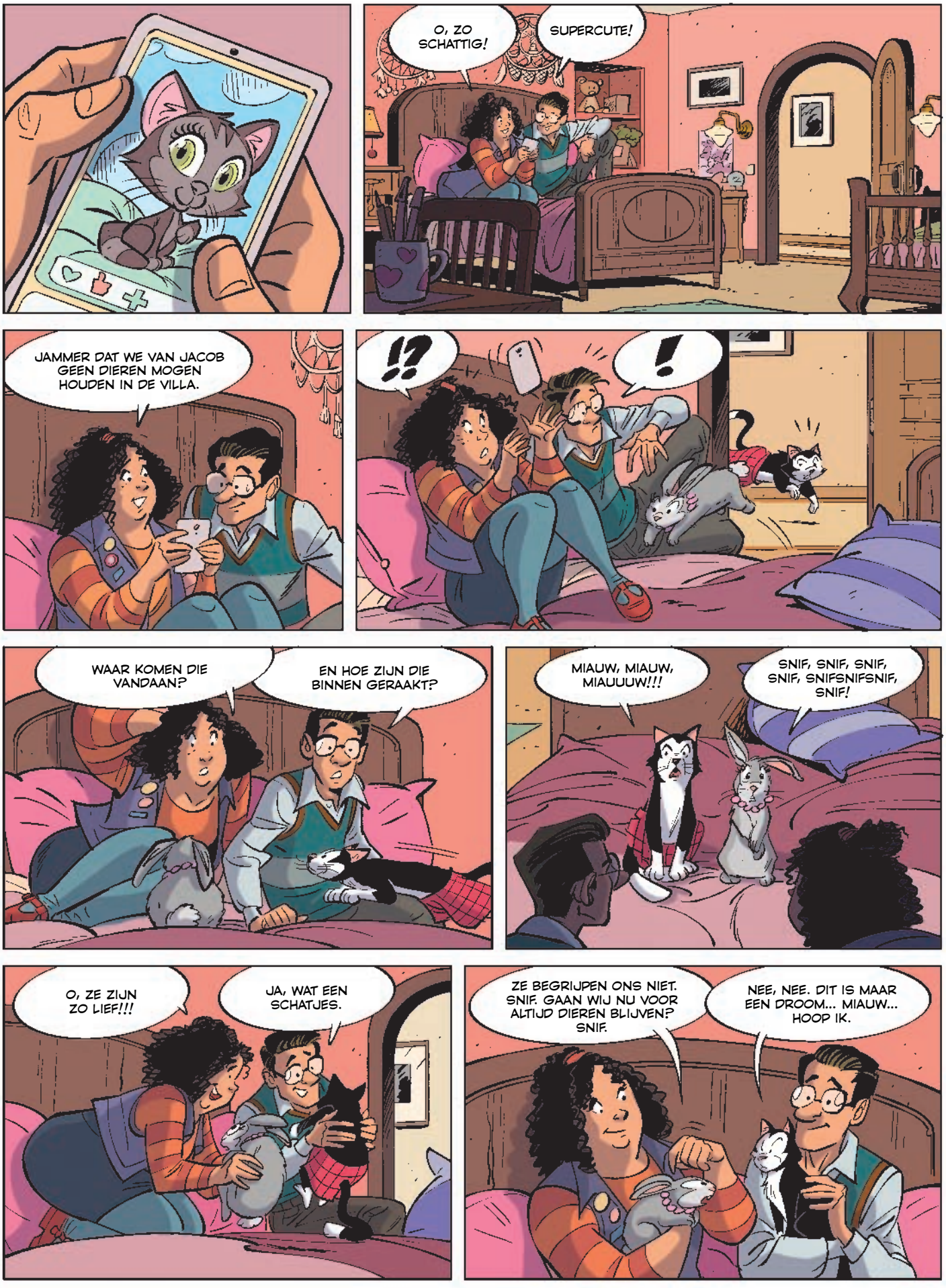
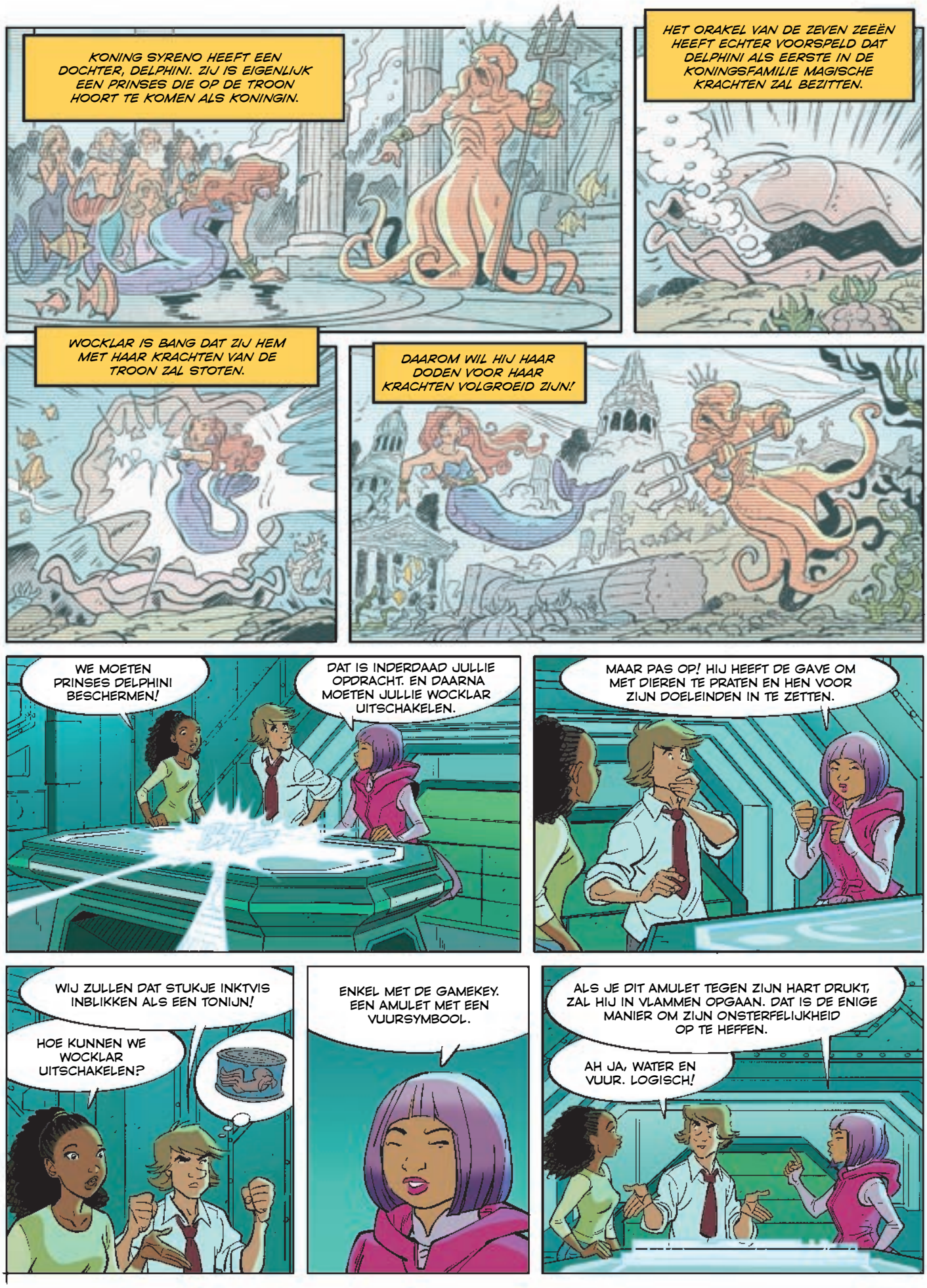
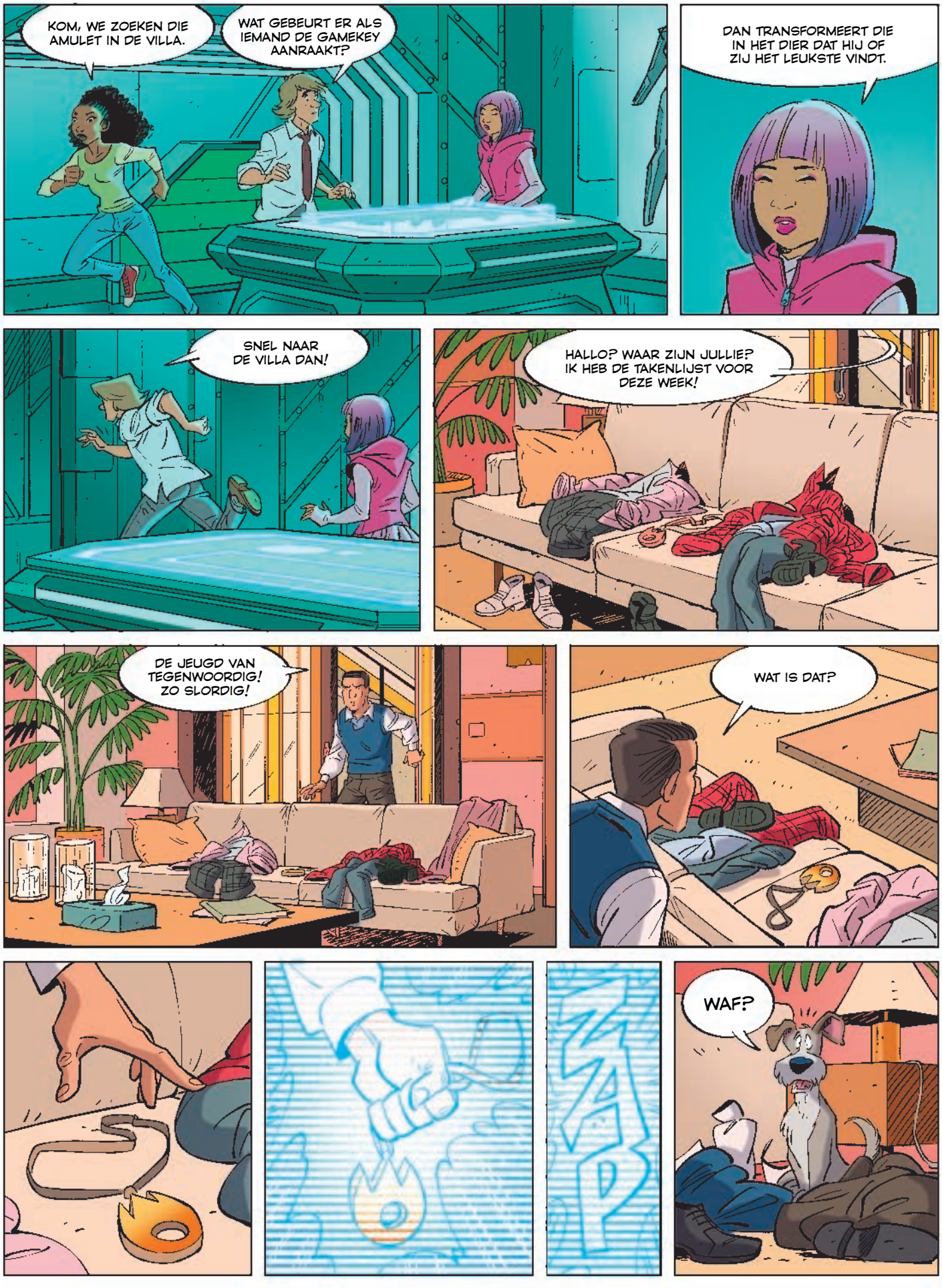

GAMEMASTER START EEN NIEUWE GAME OP...
O, ZO ROMANTISCH! WAAROM OFFER JIJ JE NOOIT OP VOOR MIJ, ALS EEN WARE HELD?
IK ZOU DAT DOEN. IK HEB DAAR GEWOON DE KANS NOG NIET TOE GEKREGEN.
IS DIE AMULET VAN JOU?
NOPE. NOG NOOIT GEZIEN.
WAARSCHIJNLIJK VAN PEP. DIE LAAT ALTIJD ALLES OVERAL RONDSLINGEREN.
?
?


SNIF... JIJ BENT EEN KAT... SNIF!
MIAUW... JIJ BENT EEN KONIJN!
O NEE! DAT KAN NIET! SNIF, SNIF! DIT MOET EEN DROOM ZIJN!
EEN NACHTMERRIE, JA! MIAUW!
WE MOETEN DE ANDEREN WAARSCHUWEN! SNIF!
HET IS TOCH MAAR EEN DROOM. MIAUW! WACHT TOT WE WAKKER WORDEN.
WACHT OP MIJ! MIAUW!
LA, LA, LA, LALALALA!
JE ZINGT ZO VALS ALS EEN KAT, SARI.
ALSOF JIJ BETER KUNT ZINGEN. WAT KOM JE DOEN?
ONZE PIONNEN LICHTTEN OP. LELIA ROEPT ONS OP.
GM HEEFT WAARSCHIJNLIJK WEER EEN GAME OPGESTART. IK KOM!
FFSSH
JE HAD JE GERUST EERST MOGEN AFDROGEN, HOOR.


O, ZO SCHATTIG!
SUPERCUTE!
JAMMER DAT WE VAN JACOB GEEN DIEREN MOGEN HOUDEN IN DE VILLA.
!?
!
WAAR KOMEN DIE VANDAAN?
EN HOE ZIJN DIE BINNEN GERAAKT?
MIAUW, MIAUW, MIAUUUW!!!
SNIF, SNIF, SNIF, SNIF, SNIFSNIFSNIF, SNIF!
O, ZE ZIJN ZO LIEF!!!
JA, WAT EEN SCHATJES.
ZE BEGRIJPEN ONS NIET. SNIF. GAAN WIJ NU VOOR ALTIJD DIEREN BLIJVEN? SNIF.
NEE, NEE. DIT IS MAAR EEN DROOM... MIAUW... HOOP IK.


THE CURSE OF ATLANTIS? WAT VOOR EEN GAME IS DAT?
DE VLOEK VAN ATLANTIS IS EEN FANTASY AVONTURENSPEL.
JULLIE MOETEN NAAR DE VERZONKEN STAD ATLANTIS.
DUS HET IS EEN SPEL ONDER WATER?
KOMT PERFECT UIT. IK BEN AL NAT!
KOM, WE VERTREKKEN!
WACHT! IK LAAT JULLIE EERST HET INTROFILMPJE ZIEN!
DUIZENDEN JAREN GELEDEN VERDWEEN DE STAD ATLANTIS IN DE ZEE NA EEN ZEEBEVING.
DAT WAS HET GEVOLG VAN EEN VLOEK DIE AQUAMAGIËR WOCKLAR UITSPRAK.
WOCKLAR SPRAK DIE VLOEK UIT OMDAT DE KONING VAN ATLANTIS ZIJN TROON NIET WILDE AFSTAAN AAN HEM.
WAXEM DEXEM DONXAMA, PAX MIX VORUM!
MET DIEZELFDE VLOEK VERANDERDE WOCKLAR DE BEWONERS VAN ATLANTIS IN ZEEWEZENS EN VERDOEMDE HEN TOT EEN LEVEN ONDER WATER.
AL DIE JAREN HEEFT WOCKLAR OVER DE VERZONKEN STAD ATLANTIS GEREGEERD. DE AFSTAMMELINGEN VAN DE KONING VAN ATLANTIS WAREN AL DIE TIJD ZIJN PERSOONLIJKE DIENAREN. ZO OOK TROONOPVOLGER SYRENO.


KONING SYRENO HEEFT EEN DOCHTER, DELPHINI. ZIJ IS EIGENLIJK EEN PRINSES DIE OP DE TROON HOORT TE KOMEN ALS KONINGIN.
HET ORAKEL VAN DE ZEVEN ZEEËN HEEFT ECHTER VOORSPELD DAT DELPHINI ALS EERSTE IN DE KONINGSFAMILIE MAGISCHE KRACHTEN ZAL BEZITTEN.
WOCKLAR IS BANG DAT ZIJ HEM MET HAAR KRACHTEN VAN DE TROON ZAL STOTEN.
DAAROM WIL HIJ HAAR DODEN VOOR HAAR KRACHTEN VOLGROEID ZIJN!
WE MOETEN PRINSES DELPHINI BESCHERMEN!
DAT IS INDERDAAD JULLIE OPDRACHT. EN DAARNA MOETEN JULLIE WOCKLAR UITSCHAKELEN.
MAAR PAS OP! HIJ HEEFT DE GAVE OM MET DIEREN TE PRATEN EN HEN VOOR ZIJN DOELEINDEN IN TE ZETTEN.
WIJ ZULLEN DAT STUKJE INKTVIS INBLIKKEN ALS EEN TONIJN!
HOE KUNNEN WE WOCKLAR UITSCHAKELEN?
ENKEL MET DE GAMEKEY. EEN AMULET MET EEN VUURSYMBOOL.
ALS JE DIT AMULET TEGEN ZIJN HART DRUKT, ZAL HIJ IN VLAMMEN OPGAAN. DAT IS DE ENIGE MANIER OM ZIJN ONSTERFELIJKHEID OP TE HEFFEN.
AH JA, WATER EN VUUR. LOGISCH!


KOM, WE ZOEKEN DIE AMULET IN DE VILLA.
WAT GEBEURT ER ALS IEMAND DE GAMEKEY AANRAAKT?
DAN TRANSFORMEERT DIE IN HET DIER DAT HIJ OF ZIJ HET LEUKSTE VINDT.
SNEL NAAR DE VILLA DAN!
HALLO? WAAR ZIJN JULLIE? IK HEB DE TAKENLIJST VOOR DEZE WEEK!
DE JEUGD VAN TEGENWOORDIG! ZO SLORDIG!
WAT IS DAT?
ZAP
WAF?


WAF! HELP! IK BEN EEN HOND!
WAF! ER DRUIPT KWIJL UIT MIJN MUIL! JAKKES!
SNEL NAAR MIJN KANTOOR!
IK MOET IEMAND BELLEN DIE MIJ KAN HELPEN! WAF!
GEEN VINGERS, DUS DAN MAAR EEN NUMMER VORMEN MET MIJN NEUS!
HALLO? MET DOKTER PIQUUR.
WAF, WAF, WAFWAF, WAF, WAFWAFWAFWAF.
HALLO? WIENS HOND IS DIT?
O NEE, DOKTER PIQUUR BEGRIJPT MIJ NIET. WAF. WAT NU?